

Formation MicroStation 2D

| | |
|---|--|
| Durée : | 5 jours |
| Public : | Personnel de bureau d'études |
| Pré-requis : | Expérience professionnelle du dessin technique et connaissance de l'outil informatique |
| Objectifs : | Apprendre à maîtriser les bases du dessin dans un environnement de travail 2D |
| Sanction : | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis |
| Taux de retour à l'emploi: | Aucune donnée disponible |
| Référence: | CAO100906-F |
| Note de satisfaction des participants: | Pas de données disponibles |

Présentation de Microstation

Principes de base (utiliser le clavier et la souris)
Interface utilisateur, affichage et vues de travail
Espace de travail, l'origine, les axes
Unités et dimensions
Outils de base : ligne, arc/cercle, Polygones ,...
Utilisation de l'accudraw avec les axes x/y
Sélections et manipulations simples d'objets : déplacer, copier, rotation, effacer
Les méthodes d'accrochage

Atelier : réalisation de petits éléments architecturaux

Gestion et Affichage des niveaux (calques)
Isoler, masquer des objets
Objets avancés : Smartline, formes planes
Accudraw, accrochages évolués
Sélection avancée : par critères, par zone géographique, par jeux
L'outil « AccuSnap »

Atelier : création et modification d'éléments architecturaux

Habiller le dessin

Textes – Création de styles de texte
cotations, repères, tableaux, Annotations
Création de styles de cotation
hachures et motifs : créer et modifier
Mesures

Les groupes graphiques

Notions de groupes graphiques – Groupes nommés et Jeux de sélection
bibliothèques de symboles
Créer des symboles de bibliothèques (cellules) fixes et paramétriques

Utilisation des symboles dans un dessin – Le sélecteur de cellules

Hiérarchie des groupes nommés
Manipuler/modifier des Groupes Graphiques ou éléments de Groupes Graphiques

Atelier : réalisation d'un plan de bâtiment et de ses composants avec hachures et annotations

Les fichiers en références

Notions de base – Principe d'organisation d'un dessin
Attachement de fichiers en référence – Type Vecteurs et Type Raster (mise à l'échelle terrain)
Déformer un fichier Raster
Les opérations de manipulation des fichiers en référence (Déplacer, Echelle, Rotation, Fusion, Transfert, Masquer/Découper frontière)
Copier, dans le dessin courant, tout ou partie d'un fichier en référence
Gestion et visualisation des calques (du dessin maître et de chacun des fichiers en référence)

Atelier : implantation de bâtiments dans des environnements urbains.

La notion de modèle
Généralisation des modèles dessin
Notions de modèles dessin et feuilles
Impressions
Publications PDF
les utilitaires

Atelier : Mise en page des plans réalisés dans les étapes précédentes, générations de PDF