

Formation AutoCAD 2D : Initiation et Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

■ Durée :	5 jours (35 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 875,00 € HT (standard) 1 500,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
■ Objectifs :	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	CAO199-F

■ Note de satisfaction des participants:	4,74 / 5
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
■ Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
■ Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
■ Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Autocad

Quelle est son histoire

Quelles sont ses différentes utilisations, ses fonctionnalités

Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

Utiliser les principaux formats d'Autocad, le .DWG / .DWT, DXF, DWS, PNG et PDF

Utiliser l'interface

Utiliser la barre de menu

Utiliser le ruban

Travailler dans la zone graphique

Utiliser la fenêtre de commande

Comprendre la philosophie des raccourcis claviers

Travailler avec l'environnement

Créer un nouveau document

Paramétrer l'espace de travail

Configurer des unités et conventions

Définir les limites du plan de travail

Naviguer dans le plan de travail

Faire fonctionner les modes de sélection

Régler la grille et affichage

Utiliser le magnétisme de la grille

Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet

Utiliser les accroches d'objets

Dessiner dans l'espace objet

Travailler en abscisse et ordonnée

Utiliser l'origine

Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues

Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives

Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires

Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation

Dessiner avec ligne et polyligne

Utiliser l'outil rectangle

Utiliser l'outil arc

Utiliser l'outil cercle

Utiliser l'outil ellipse

Utiliser l'outil polygone

Utiliser les outils droite et demi-droite

Utiliser l'outil anneau

Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification

Utiliser la fonction déplacer

Utiliser la fonction copier

Utiliser la fonction décaler

Utiliser la fonction miroir

Utiliser la fonction rotation

Utiliser la fonction étirer

Utiliser la fonction échelle

Utiliser les fonctions ajuster / prolonger

Utiliser la fonction décomposition

Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit

Comprendre le panneau calques

Créer de nouveaux calques

Gérer les attributs des calques

Gérer les propriétés des calques

Gérer les propriétés des objets avec le panneau Propriétés

Découvrir les états de calques

Utiliser les textes et styles de textes

Travailler avec des tableaux simples
Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure
Utiliser les annotations
Utiliser les hachures
Créer un fichier gabarit .DWT

Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment

Les bases de la présentation

Utiliser les espace objet / espace papier
Configurer la mise en page
Choisir le type de traceur et configurer
Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales
Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation
Créer des échelles personnalisées
Insérer un cartouche

Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations

Maîtriser les réseaux

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux
Utiliser les différents réseaux :
Réseau polaire
Réseau rectangulaire
Réseau le long d'un chemin
Le réseau associatif
Modifier les colonnes et rangées
Modifier l'élément source
Décomposer un réseau associatif

Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux

Gérer les blocs et bibliothèques

Créer des blocs
Modifier des blocs
Insérer des blocs
Utiliser les blocs dynamiques
Maîtriser les différents types d'attributs
Définir des attributs
Modifier des attributs
Créer sa propre bibliothèque de blocs

Utiliser le panneau Quantités

Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment : portes, double portes, fenêtres

Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées

Maîtriser les principes des références externes

Utiliser le panneau de gestion des Xref

Utiliser les informations relatives aux fichiers

Attacher des fichiers de travail / statut

Maîtriser les impératifs liés au chemins

Modifier des fichiers / statut et mise à jour

Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer

Atelier : Positionner la maison et l'orienter par rapport à la référence externe

Travailler avec les Systèmes de Coordonnées Utilisateur et les vues

Positionner le Système de Coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref

Nommer le SCU

Orienter le dessin par rapport au nouveau SCU

Caler l'espace graphique et enregistrer la vue

Découvrir les propriétés des vues

Afficher / masquer les calques en fonction des besoins

Mettre à jour le cliché de calques

Modifier la zone de visibilité

Naviguer entre les vues

Atelier : Orienter le dessin par rapport au SCU et enregistrer la vue

Exporter et Imprimer

Maîtriser les espaces objet et espace présentation

Utiliser le ruban présentation

Configurer un document

Configurer des présentations

Utiliser les vues dans les présentations

Créer un cartouche avec des définitions d'attributs variables et constantes

Caler l'échelle et verrouiller la vue

Exporter des fichiers

Imprimer avec traceur

Partager son projet avec un E-Transmit

Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches