

Formation AutoCAD 2D Avancé

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

Durée :	5 jours
Public :	Dessinateur, ingénieur
Pré-requis :	Personnes ayant suivi AutoCAD Initiation / Approfondissement ou ayant une pratique régulière du logiciel
Objectifs :	Apprendre à maîtriser les techniques avancées d'AutoCAD en 2D. Optimiser les blocs dynamiques, créer et utiliser des bases de données. Travailler avec les jeux de feuilles, optimiser l'approche méthodologique et archiver les projets. Se mettre à niveau et appréhender la nouvelle interface et les nouveaux outils
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	CAO619-F
Code CPF:	RS6207 - contactez-nous au 02/318.50.01
Note de satisfaction des participants:	4,69 / 5
Certifications :	AUTODESK : Autocad score : 750,00 /1000 Taux d'obtention : 100,00 % (score : 750,00 /1000) calculé le 01/04/2024 TOSA 2022-Autocad score : 696,81 / 1000 calculé le 01/04/2024

Rappels et nouveautés

Rappels sur les principes de la D.A.O. :
Les formats de fichier natif d'AutoCAD, le .DWG / .DWT, DXE, DXF, DWS et PNG, PDF / Les enjeux du vectoriel.
Personnalisation de l'interface (mono ou double écrans)

Rappels : Les réseaux

Les outils de réseaux antérieurs aux réseaux associatifs
Les réseaux associatifs :
Réseau polaire

Réseau rectangulaire
Réseau le long d'un chemin
Modification des colonnes et rangées
Modification de l'élément source
Décomposition d'un réseau associatif

Atelier : réalisation de plusieurs dessins exploitants ces différents réseaux

Rappels : Les Calques, Hachures, Textes, Cotes, Annotations,

Rappels sur le panneau calque
Attributs des calques
Textes et styles de textes
Cotations, styles de cotes et outils de mesure
Annotations
Hachures
Modifications de hachures

Gestion avancée des calques / Filtrages de calques

Navigation dans les calques :
- Définition du calque de l'objet courant
- Transfert d'un objet sur un calque d'un autre objet
- Retour sur le calque précédent
Geler ou désactiver un calque en fonction d'objets
Parcourir les calques
État des calques :
- Créer de nouveaux états de calques
- Modifier les états des calques
Créer un filtre de groupe
Créer un état de calque en fonction du filtre
Gérer et modifier les états de calques
Propriétés des calques à restaurer
Importer / Exporter des états de calques
Création de filtre par groupe :
- Ajout / suppression de calques
- Impact dans le menu déroulant
Création de filtre par propriétés :
- Ajout / suppression de calques
- Impact dans le menu déroulant
Commandes de purge
Recherches par mots clés

Gabarits et normes

Création d'un fichier gabarit .dwt
Création d'une norme de dessin .dws Objets pouvant être inclus dans une norme de dessin :
- Attributs de calques
- Styles de textes
- Styles de cotes
- Types de traits
Associer un dessin en cours à une norme
Contrôler et vérifier la conformité d'un dessin en cours

Contrôle de norme et purge
Mise à jour du fichier du gabarit de dessin
Mise à jour du fichier de normes

Atelier : Création d'une base évolutive d'environnement de travail en DWT et DWS

Blocs, bibliothèques, attributs

Rappels sur la création de blocs
Modification de blocs
Insertion de blocs
Blocs dynamiques
Édition de blocs
Les différents paramètres :
Point, linéaire, polaire, x,y, rotation, alignement, inverser, visibilité, consultation, point de base.
Les différentes actions :
Déplacer, échelle, étirer, étirement polaire, rotation, inversion, réseau, etc.
Cumul de plusieurs actions et visibilités
Table de consultation
Définition d'attributs
Les différents types d'attributs
Gestion des attributs de blocs
Paramètres des attributs de blocs

Atelier : création des éléments récurrents d'un projet architectural : portes, double portes, fenêtres, prises courant fort / faible, etc.

Design Center et création de palettes personnalisées

Rappel sur le Design Center
Navigation dans l'arborescence
Propriétés des dessins
Filtrage des composants d'un dessin

Atelier : Création d'une palette d'outils personnalisés

Présentations, jeux de feuilles, archivage et transfert

Créer un cartouche avec champs automatiques
Créer des propriétés de champs automatisés
Insérer des noms et chemins du .dwg et Xref
Créer des gabarits de présentations
Créer des vues
Créer un jeu de feuilles
Travailler avec plusieurs dessins
Travailler avec un répertoire
Créer des jeux de sélection de feuilles
Archiver un jeu de feuilles
Vérifier l'arborescence des fichiers
Vérifier la table des fichiers
Créer un transfert sur un ou plusieurs .dwg
Vérifier l'arborescence des fichiers

Vérifier la table des fichiers
Créer un transfert sur un ou plusieurs .dwg

Atelier : Création d'un jeu de feuilles à partir d'un répertoire de travail, synchronisation des données. Portage du projet en relatif via E-transmit.

Extraction de données #01 : création de base de données – surfaces - pour un immeuble de plusieurs étages

Utilisation d'une application .VLX externe
Chargement temporaire
Chargement au démarrage
Création d'un bloc dédié
Création d'un calque dédié
Outil contour
Extraction d'attributs vers un fichier Excel (via Express Tools) Niveau 0, +1, +2, +3

Extraction de données #02 et tableaux: création de base de données – équipements - pour un immeuble de plusieurs étages

Créations de styles de tableaux
Créations de tableaux : boîte de dialogue
Modifications
Ruban d'édition de texte
Insertion de symboles et champs automatiques
Création et préparation adéquate des blocs
Création de l'extraction des données via .dxe et configuration
Création d'un fichier Excel
Importation dans la table de dessin
Modifications des valeurs dans AutoCad / Mise à jour Excel
Modifications des valeurs dans Excel / Mise à jour AutoCad
Contraintes liées aux fichiers
Liaison de données et comptage
Création de nouvelles extractions
Ajout de dessins ou de dossiers
Filtrage des propriétés et des catégories
Création fichier .txt ou .xls

Passage de la certification (si prévue dans le financement)