

## Formation AutoCAD 2D Initiation et Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Tous
<b>Pré-requis :</b>	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
<b>Objectifs :</b>	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO199-F
<b>Code CPF:</b>	RS6207 - contactez-nous au 02/318.50.01
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,74 / 5
<b>Certifications :</b>	AUTODESK : Autocad score : 750,00 /1000 Taux d'obtention : 100,00 % (score : 750,00 /1000) calculé le 01/04/2024 TOSA 2022-Autocad score : 696,81 / 1000 calculé le 01/04/2024

### Découvrir Autocad

Quelle est son histoire  
Quelles sont ses différentes utilisations, ses fonctionnalités

### Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

Utiliser les principaux formats d'Autocad, le .DWG / .DWT, DXF, DWS, PNG et PDF

### Utiliser l'interface

Utiliser la barre de menu  
Utiliser le ruban  
Travailler dans la zone graphique  
Utiliser la fenêtre de commande

## **Travailler avec l'environnement**

- Créer un nouveau document
- Paramétrer l'espace de travail
- Configurer des unités et conventions
- Définir les limites du plan de travail
- Naviguer dans le plan de travail
- Faire fonctionner les modes de sélection
- Régler la grille et affichage
- Utiliser le magnétisme de la grille
- Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet
- Utiliser les accroches d'objets

## **Dessiner dans l'espace objet**

- Travailler en abscisse et ordonnée
- Utiliser l'origine
- Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues
- Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives
- Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires

### **Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation**

- Dessiner avec ligne et polyligne
- Utiliser l'outil rectangle
- Utiliser l'outil arc
- Utiliser l'outil cercle
- Utiliser l'outil ellipse
- Utiliser l'outil polygone
- Utiliser les outils droite et demi-droite
- Utiliser l'outil anneau

### **Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique**

## **Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification**

- Utiliser la fonction déplacer
- Utiliser la fonction copier
- Utiliser la fonction décaler
- Utiliser la fonction miroir
- Utiliser la fonction rotation
- Utiliser la fonction étirer
- Utiliser la fonction échelle
- Utiliser les fonctions ajuster / prolonger
- Utiliser la fonction décomposition

### **Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique**

## **Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit**

- Comprendre le panneau calques
- Gérer les attributs des calques
- Utiliser les textes et styles de textes
- Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure

Utiliser les annotations  
Utiliser les hachures  
Créer un fichier gabarit .DWT

### **Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment**

#### **Les bases de la présentation**

Utiliser les espace objet / espace papier  
Configurer la mise en page  
Choisir le type de traceur et configurer  
Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales  
Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation  
Créer des échelles personnalisées  
Insérer un cartouche

### **Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations**

#### **Reviser des différents points vus dans le module initiation**

#### **Maîtriser les réseaux**

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux  
Utiliser les différents réseaux :  
Réseau polaire  
Réseau rectangulaire  
Réseau le long d'un chemin  
Le réseau associatif  
Modifier les colonnes et rangées  
Modifier l'élément source  
Décomposer un réseau associatif

### **Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux**

#### **Gérer les blocs et bibliothèques**

Créer des blocs  
Modifier des blocs  
Insérer des blocs  
Utiliser les blocs dynamiques  
Maîtriser les différents types d'attributs  
Définir des attributs  
Modifier des attributs

### **Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment : portes, double portes, fenêtres**

#### **Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées**

Maîtriser les principes des références externes  
Utiliser le panneau de gestion des Xref  
Utiliser les informations relatives aux fichiers  
Attacher des fichiers de travail / statut  
Maîtriser les impératifs liés au chemins

Modifier des fichiers / statut et mise à jour

Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer

**Atelier : Positionner la maison et l'orienter par rapport à la référence externe**

### **Travailler avec les Systèmes de Coordonnées Utilisateur et les vues**

Positionner le Système de Coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref

Nommer le SCU

Orienter le dessin par rapport au nouveau SCU

Caler l'espace graphique et enregistrer la vue

Découvrir les propriétés des vues

Afficher / masquer les calques en fonction des besoins

Mettre à jour le cliché de calques

Modifier la zone de visibilité

Naviguer entre les vues

**Atelier : Orienter le dessin par rapport au SCU et enregistrer la vue**

### **Exporter et Imprimer**

Maîtriser les espaces objet et espace présentation

Utiliser le ruban présentation

Configurer un document

Configurer des présentations

Utiliser les vues dans les présentations

Créer un cartouche avec des définitions d'attributs variables et constantes

Caler l'échelle et verrouiller la vue

Exporter des fichiers

Imprimer avec traceur

**Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches**