DAWAN

Plan de la formation

www.dawan.fr

Formation AutoCAD 2D : Initiation et Approfondissement

Formation éligible au CPF, contactez-nous au 02/318.50.01

Durée :	5 jours (35 heures)
Tarifs inter-entreprise :	1 875,00 € HT (standard) 1 500,00 € HT (remisé)
Public :	Tous
Pré-requis :	Maîtrise de l'environnement PC. Notions de dessins techniques
Objectifs :	Réaliser un plan 2D, mécanique ou architectural, en élaborant une stratégie de dessin en fonction des outils mis à disposition par AutoCAD. Adapter ces travaux pour les exporter en fichier ou vers un traceur.
Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
Référence :	CAO199-F

Note de satisfaction des participants:	4,74 / 5
Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73
Modalités d'accès :	Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.
Délais d'accès :	Variable selon le type de financement.
Accessibilité :	Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Découvrir Autocad

Quelle est son histoire
Quelles sont ses différentes utilisations**,** ses fonctionnalités

Utiliser les fonctions de base d'Autocad, les notions de D.A.O.

Utiliser les principaux formats d'Autocad, le .DWG / .DWT, DXF, DWS, PNG et PDF

Utiliser l'interface

Utiliser la barre de menu
Utiliser le ruban
Travailler dans la zone graphique
Utiliser la fenêtre de commande
Comprendre la philosophie des raccourcis claviers

Travailler avec l'environnement

Créer un nouveau document
Paramétrer l'espace de travail
Configurer des unités et conventions
Définir les limites du plan de travail
Naviguer dans le plan de travail
Faire fonctionner les modes de sélection
Régler la grille et affichage
Utiliser le magnétisme de la grille
Utiliser les repérages : orthogonal / polaire / objet
Utiliser les accroches d'objets

Dessiner dans l’espace objet

Travailler en abscisse et ordonnée
Utiliser l’origine
Utiliser les coordonnées cartésiennes absolues
Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives
Utiliser les coordonnées cartésiennes relatives / polaires
Atelier : exercices de manipulations et de familiarisation

Dessiner avec ligne et polyligne
Utiliser l’outil rectangle
Utiliser l’outil arc
Utiliser l’outil cercle
Utiliser l’outil ellipse
Utiliser l’outil polygone
Utiliser les outils droite et demi-droite
Utiliser l’outil anneau
Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Élaborer une stratégie de dessin avec les outils de modification

Utiliser la fonction déplacer
Utiliser la fonction copier
Utiliser la fonction décaler
Utiliser la fonction miroir
Utiliser la fonction rotation
Utiliser la fonction étirer
Utiliser la fonction échelle
Utiliser les fonctions ajuster / prolonger
Utiliser la fonction décomposition
Atelier : réaliser de petits éléments architecturaux ou des pièces mécanique

Utiliser les calques, hachures, textes, cotes, annotations et gabarit

Comprendre le panneau calques
Créer de nouveaux calques
Gérer les attributs des calques
Gérer les propriétés des calques
Gérer les propriétés des objets avec le panneau Propriétés
Découvrir les états de calques
Utiliser les textes et styles de textes

Travailler avec des tableaux simples
Utiliser les cotations, styles de cotes et outils de mesure
Utiliser les annotations
Utiliser les hachures
Créer un fichier gabarit .DWT
Atelier : réaliser le plan d'implantation d'un bâtiment

Les bases de la présentation

Utiliser les espace objet / espace papier
Configurer la mise en page
Choisir le type de traceur et configurer
Créer des fenêtres de présentations rectangulaire ou polygonales
Maîtriser les échelles de la fenêtre de présentation
Créer des échelles personnalisées
Insérer un cartouche
Atelier : Mettre en page et exporter en pdf des présentations

Maîtriser les réseaux

Maîtriser les principes de l'utilisation des réseaux
Utiliser les différents réseaux :
Réseau polaire
Réseau rectangulaire
Réseau le long d'un chemin
Le réseau associatif
Modifier les colonnes et rangées
Modifier l'élément source
Décomposer un réseau associatif
Atelier : réaliser des dessins exploitants ces différents réseaux

Gérer les blocs et bibliothèques

Créer des blocs
Modifier des blocs
Insérer des blocs
Utiliser les blocs dynamiques
Maîtriser les différents types d'attributs
Définir des attributs
Modifier des attributs
Créer sa propre bibliothèque de blocs

Utiliser le panneau Quantités
Atelier : créer des éléments dynamiques et récurrents d'un bâtiment : portes, double portes, fenêtres

Utiliser les références externes et les systèmes de coordonnées

Maîtriser les principes des références externes
Utiliser le panneau de gestion des Xref
Utiliser les informations relatives aux fichiers
Attacher des fichiers de travail / statut
Maîtriser les impératifs liés au chemins
Modifier des fichiers / statut et mise à jour
Ajuster la zone visible des fichiers / la supprimer
Atelier : Positionner la maison et l'orienter par rapport à la référence externe

Travailler avec les Systèmes de Coordonnées Utilisateur et les vues

Positionner le Système de Coordonnées Utilisateur en fonction de l'Xref
Nommer le SCU
Orienter le dessin par rapport au nouveau SCU
Caler l'espace graphique et enregistrer la vue
Découvrir les propriétés des vues
Afficher / masquer les calques en fonction des besoins
Mettre à jour le cliché de calques
Modifier la zone de visibilité
Naviguer entre les vues
Atelier : Orienter le dessin par rapport au SCU et enregistrer la vue

Exporter et Imprimer

Maîtriser les espaces objet et espace présentation
Utiliser le ruban présentation
Configurer un document
Configurer des présentations
Utiliser les vues dans les présentations
Créer un cartouche avec des définitions d'attributs variables et constantes
Caler l'échelle et verrouiller la vue
Exporter des fichiers
Imprimer avec traceur
Partager son projet avec un E-Transmit
Atelier : Mettre en page des plans avec cartouches