

## Formation 3DS Max Approfondissement

<b>Durée :</b>	5 jours
<b>Public :</b>	Designers, graphistes, architectes, architectes d'intérieur
<b>Pré-requis :</b>	Avoir suivi l'initiation ou avoir les connaissances équivalents. PC /Mac
<b>Objectifs :</b>	Approfondir le travail sur les matériaux, les textures (créations et dépliage d'UV), le paramétrage de l'environnement, les lumières et les méthodes de rendus ' Aborder la post-production dans 3DS.
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	CAO749-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,92 / 5
<b>Certifications :</b>	AUTODESK : 3DS Max score : 272,00 /1000 Taux d'obtention : 0,00 % (score : 0,00 /1000) calculé le 01/04/2024

### Introduction

Rappels sur 3DS Max  
Analyse et commentaire de la méthode de travail

### Comparaison de différents moteurs de rendu

Scanline  
Mental Ray  
VRay

#### **Atelier : Exemple de workflow avec les 3 méthodes**

#### **Vray mise en marche et explications**

Les réglages du moteur de rendu Vray  
Présentation des différents panneaux et options

#### **Atelier :Exemple avec des «scènes type»**

#### **Matériaux et textures avec Vray**

Présentation des Shaders VRay  
Utilisation de la bibliothèque de matériaux  
Récupération / Personnalisation de bibliothèques existantes

### **Lumières avec Vray**

Explication des principes de l'éclairage «réaliste»  
Présentation du système de lumières VRay  
Éclairage intérieur / extérieur

### **Caméras avec Vray**

Relation entre éclairage réaliste et caméra  
Principe de l'exposition en photographie  
Utilisation d'une caméra Vray

### **Intégration d'objets 3D sur photo 2D**

#### **Optimiser les temps de rendu**

Utilisation des Proxys Vray  
Optimisation des réglages  
Utilisation du multipass  
Sauvegarde des maps

### **Retour théorique sur les techniques étudiées**

#### **Exercice pratique final : un projet de A à Z**

Départ sur modélisation existante  
Nettoyage du fichier / optimisation  
Éclairage  
Textures / Matériaux  
Les méthodes et astuces de rendu Vray  
Rendu  
Export

### **Passage de la certification (si prévue dans le financement)**