

Formation Urbanisation et architecture des systèmes d'information

Durée :	5 jours
Public :	Chef de projet informatique
Pré-requis :	Pilotage de projets informatiques
Objectifs :	Construire un SI Structuré dans un environnement, organisationnel, fonctionnel et technique de plus en plus hétérogène et complexe - Mixer les approches top-down dans un contexte Agile (Confronter les visions opérationnelles et stratégiques) - Partager une visibilité commune de la définition d'un SI face à une multiplication des concepts - Déterminer une cible et une trajectoire, en s'appuyant sur un schéma directeur
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	ARC100240-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

1. Contexte et problématique

1.1. Le système d'information et l'approche systémique

Définition d'un système

- Système d'entreprise : principes de base, structuration (modèle)
- Visions du SI : importance de l'organisation, approches top-down et bottom up
- Etapes de réalisation d'un SI

Exercice pratique no 1 : illustration par l'exemple pour déterminer les limites d'un système

1.2. La démarche méthodologique : les phases d'urbanisation du SI

Processus d'urbanisation

- Missions du pôle architecture et urbanisation des SI
- Indice d'urbanisation du SI
- Objectifs de la gouvernance du SI

Exercice pratique no 2: évaluation des forces et faiblesses de la documentation et connaissance partagée du SI existant

2. Construction du plan d'urbanisme cible

2.1. Objectifs de l'urbanisation de l'architecture du SI

- La métaphore de la cité, son application au SI (Urbanisation, schéma directeur, découpage en zones, quartiers, îlots, blocs)
- Le rythme de l'innovation et l'entropie technologique : évolution existant, SI cible,
- Les enjeux de l'urbanisation : intégration, convergence vers le SI cible
- Attentes directions entreprise : acteurs du SI et leurs missions
- Rôle des Directions des Systèmes d'Information

Exercice pratique no 3: illustration par l'exemple : schéma directeur et urbanisation du SI d'une collectivité locale

2.2. Outils de l'architecte urbaniste

- Notions clés et vocabulaire : POS, types de zones, découpage d'une zone
- Les règles de « bonne pratique » : urbanisation et interopérabilité,
- Les outils de l'urbaniste : les logiciels de cartographie (tableau comparatif, bénéfices attendus, descriptif (Mega architecture, Aris Process Platform,...), modélisation de processus (Aris Business Architect, Méga Process, ...)

2.3. Normes et best practices

- L'analyse et le management des SI dans l'entreprise : (cohérence, cohésion, flexibilité, agilité, sécabilité, stabilité, performance, ...)
- Les démarches de management : COBIT, ITIL, CMMI, les méthodes agiles, UnifiedProcess, TOGAF ; MDA
- Stratégie et objectifs métier (modèle, processus métier)
- Perspectives de l'urbanisme des SI
- Enjeux de l'architecture d'entreprise

Exercice pratique no 4 : Réalisation d'une grille de diagnostic de l'existant par rapport aux best practices de l'architecture des SI

3. Le cadre de référence de l'architecture du SI : visions stratégique et métier, fonctionnelle, applicative, technique

3.1. Architecture métier et fonctionnelle

- Stratégie de l'entreprise
- Architecture métier
- Système métier et analyse des processus
- Approche BPM
- Vue fonctionnelle : le système d'information

Exercice pratique no 5 : Esquisse d'une cible cartographie métier/fonctionnelle dans le contexte client. Bilan forces et faiblesses.

3.2. Architecture applicative

- Vue applicative : le système informatique
- Styles d'architecture
- Maîtrise de la notion de service
- Choix d'architecture applicative
- Serveur web, Architecture CMS
- Web services, gestion du contenu

Exercice pratique no 6 : Esquisse d'une cible cartographie applicative dans le contexte client. Bilan forces et faiblesses.

3.3. Architecture technique

- Vue technique : cartographie des infrastructures
- Vue technique : cartographie des matériels et réseaux
- Applications d'intégration
- EAI
- ETL
- Architecture BI
- ESB
- Cloud- Maîtrise de la gestion des données

Exercice pratique no 6 : Esquisse d'une cible cartographie technique dans le contexte client.

Bilan forces et faiblesses.