

Formation Architectures des NTIC

Durée :	2 jours
Public :	Chef de projet, architectes logiciels, directeurs de SI
Pré-requis :	Notions d'architecture informatique
Objectifs :	Connaître les principes et enjeux des nouvelles architectures informatiques
Sanction :	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
Taux de retour à l'emploi:	Aucune donnée disponible
Référence:	ARC677-F
Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles

Introduction

Quelques éléments de glossaire
Classifications des architectures de communication informatique

Classifications, état actuel

Multiples contextes d'utilisation ; mobilité, virtualisations de postes de travail, etc.
Résumé de classification des langages
Thèmes de réflexion usuels : client léger/lourd, maitre/serveur, SQL/NoSQL, etc.

Technologies principales

Rapports entre langages, communautés, modules et fournisseurs
Java : normes et évolutions
.Net : langages, outils, possibilités, implantations
PHP : état actuel, limites
Python : niches particulières, communauté
Ruby, Smalltalk, COBOL, ... : tour d'horizon, enjeux
Conséquences des choix de langage et de fournisseur
Inter-communication dans le monde réel
Autres technologies partagées (HTML, XML, ...)

Le Web et son évolution

Bases technologiques et utilisation première, les pages Web
Web 2.0, Web 3.0, mécanismes nouveaux et leurs conséquences
Outils prêt à l'emploi et le web communautaire
Les services web : intérêt, enjeux, alternatives
Classification des SOA, par mode d'action, par fournisseur

Les métier autour du Web et les conséquences sur l'architecture
Retour sur la mobilité

La virtualisation

Intérêts associés à la virtualisation - rationalisation, simplification, disponibilité, sécurité
Les grands acteurs du marché, comparaison, évolution
Elements de mise en oeuvre, SDN
Conséquences matérielles et architecturales de la virtualisation des postes clients, des serveurs, des matériels divers

Architectures distribuées diverses

Réplication, grilles et cloud computing : distinction, base, acteurs actuels
Application des architectures distribuées aux composants logiciels
Externalisation, SaaS : degrés, coûts, maîtrise, qualité
Etude spécifique de l'internationalisation d'une architecture

Méthodes de mises en oeuvre

Evolutions des méthodes informatiques
Documentation, modélisation des architectures nouvelles
Adaptation des méthodes de gestion des risques et des méthodes de productions usuelles
Bilan et retour sur des cas particuliers