

## Formation Architecte Java EE : Architecture

<b>Durée :</b>	2 jours
<b>Public :</b>	Chefs de projet, MOA, Développeurs
<b>Pré-requis :</b>	Bonnes notions de développements Java
<b>Objectifs :</b>	Connaître les notions nécessaires à la mise en place d'une architecture robuste d'un projet Java EE
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	ARC100272-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	Pas de données disponibles

### Comprendre l'architecture d'une application Java EE

Architecture d'une application Java EE, panorama des technologies  
Modèles de conception : démarches classiques vs méthodes agiles  
Approche orientée services  
Prototypage  
Architecture technique, frameworks  
Empaquetage et déploiement d'une application Java EE

#### Atelier : Multiples exemples d'architecture applicative

### Construire la couche de présentation

Client lourd avec JavaFx ou Swing  
Client léger (web) :  
- Composants de base : Servlet, JSP  
- Principaux frameworks MVC : JSF, Spring MVC, Struts  
- Portails web : Jahia, JBoss Portal, Liferay  
- Frameworks riches : GWT, Wicket

#### Atelier : panorama des frameworks et benchmark

### Implémenter la couche métier

POJO, JavaBeans et bibliothèques de classes  
EJB : Session, MDB et appel de méthodes à distance  
Web Services : SOAP vs REST

#### Atelier : Application distribuée avec EJB, APIs Java d'implémentation de Web Services

### Mettre en place la couche de persistance

API de base : JDBC

Frameworks ORM (Object Relational Mapping) : implémentations JPA

EJB Entity

**Atelier : Présentation de l'API JPA et langages de requêtes objets**

### **Exploiter une application Java EE**

Déploiement d'une application client lourd avec Java Web Start

Principaux serveurs d'applications Java EE, benchmark

Considérations de sécurité et APIs disponibles

Connecteurs Java EE

**Atelier : intégration d'une application Java EE au système d'information**