

## Formation WPF

<b>Durée :</b>	3 jours
<b>Public :</b>	Développeurs .NET
<b>Pré-requis :</b>	Connaitre le C# ou VB.net
<b>Objectifs :</b>	Savoir créer une interface graphique pour application C# ou VB.net avec WPF
<b>Sanction :</b>	Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis
<b>Taux de retour à l'emploi:</b>	Aucune donnée disponible
<b>Référence:</b>	.NE537-F
<b>Note de satisfaction des participants:</b>	4,36 / 5

### Introduction

Windows Presentation Foundation et autres bibliothèques .Net 3  
WPF par rapport à Winforms  
WPF et Silverlight, Métro / Windows Phone  
Manipulations de l'environnement de développement  
Rappels de C# ou VB.net et de XML

### Première interface

Une fenêtre créée automatiquement  
La syntaxe complète du XAML  
Les contrôles principaux et leurs propriétés  
Positionnement des contrôles

#### **Atelier pratique : des fenêtres diverses avec WPF**

### Graphismes avancés

Dessin, brosses, pinceaux, transformations...  
Animations à partir du dessin, et fluidité  
Les animations  
Les formes libre, partir de maquettes graphiques  
Le système des styles  
Conseils pour les graphistes

#### **Atelier pratique : une belle et agréable interface graphique**

### Interactivité et gestion des données

Retour sur les ressources dans une application WPF  
Liaisons de données pour l'affichage  
Modification des données par liaison automatique  
Bilan face à une base de données

**Atelier : affichage et modification de données**