

Formation Programmer AutoCAD avec .NET

■ Durée :	3 jours (21 heures)
■ Tarifs inter-entreprise :	1 995,00 € HT (standard) 1 596,00 € HT (remisé)
■ Public :	Tous
■ Pré-requis :	Connaissance de VB.NET ou C#
■ Objectifs :	Comprendre les principes d'interaction entre AutoCAD et .NET - Savoir prévoir, créer et maintenir un module en .NET intégré à AutoCAD
■ Modalités pédagogiques, techniques et d'encadrement :	• Formation synchrone en présentiel et distanciel. • Méthodologie basée sur l'Active Learning : 75 % de pratique minimum. • Un PC par participant en présentiel, possibilité de mettre à disposition en bureau à distance un PC et l'environnement adéquat. • Un formateur expert.
■ Modalités d'évaluation :	• Définition des besoins et attentes des apprenants en amont de la formation. • Auto-positionnement à l'entrée et la sortie de la formation. • Suivi continu par les formateurs durant les ateliers pratiques. • Évaluation à chaud de l'adéquation au besoin professionnel des apprenants le dernier jour de formation.
■ Sanction :	Attestation de fin de formation mentionnant le résultat des acquis
■ Référence :	.NE147-F
■ Note de satisfaction des participants:	Pas de données disponibles
■ Contacts :	commercial@dawan.fr - 09 72 37 73 73

■ **Modalités d'accès :**

Possibilité de faire un devis en ligne (www.dawan.fr, moncompteformation.gouv.fr, maformation.fr, etc.) ou en appelant au standard.

■ **Délais d'accès :**

Variable selon le type de financement.

■ **Accessibilité :**

Si vous êtes en situation de handicap, nous sommes en mesure de vous accueillir, n'hésitez pas à nous contacter à referenthandicap@dawan.fr, nous étudierons ensemble vos besoins

Mise en route

Exploration de l'environnement de développement

Rappels à propos de .NET

Manipulation d'AutoCAD et versions

Principe de communication entre .Net et AutoCAD

Disctinguer Interop des bibliothèques .Net

Accès par ObjectARX

Principe d'un SDK

Importater les classes d'AutoCAD

Accéder aux objets d'AutoCAD grâce à ObjectARX

La base de données d'un DWG

Maintenir les transactions pour la base de données

Atelier : un premier module, affichage d'un texte dans le dessin AutoCAD

Ecriture et lecture d'AutoCAD

Présentation des classes

Utilisation des classes

Les classes principales d'ObjectARX : utilisation, création, recherche, lecture, suppression d'éléments graphiques

Atelier : création de multiples formes 2d et 3d

Points avancés d'accès à AutoCAD

Tables diverses : UCS, calques, ...

Récupération des événements

Enregistrement de données, de fichiers

Palettes d'AutoCAD pour les interfaces utilisateurs

Atelier : compléments multiples au module créé