

## Formation C# Approfondissement : Développer une application de bureau

|   |  |
|---|--|
| <b>Durée :</b>                                | 5 jours  |
| <b>Public :</b>                               | Développeurs C#  |
| <b>Pré-requis :</b>                           | Avoir suivi la formation C# initiation ou connaissances équivalentes   |
| <b>Objectifs :</b>                            | Savoir développer des application complexes avec C#, créer des interfaces de gestion de bases et manipuler les objets de la plate-forme .NET |
| <b>Sanction :</b>                             | Attestation de fin de stage mentionnant le résultat des acquis   |
| <b>Taux de retour à l'emploi:</b>             | Aucune donnée disponible   |
| <b>Référence:</b>                             | .NE101052-F  |
| <b>Note de satisfaction des participants:</b> | 4,66 / 5   |

### Construire des applications de bureau

- Présentation de Windows Forms (WinForms)
- Présentation de WPF
- Windows Forms vs WPF
- Structure de l'application et gestion des ressources
- Création de fenêtres et communication
- Utilisation de contrôles
- Gestion des événements
- Gestion des fenêtres et de leur communication

#### Atelier : Création d'une application simple multi-fenêtres

### Construire une application complexe en C#

- Binding de contrôles avec des données
- Utilisation de contrôles utilisateurs
- Gestion des événements de contrôles utilisateurs
- Implémentation de tâches de fond

#### Atelier : Organisation d'une application à base d'objets complexes - utilisation avancée des contrôles graphiques

### Persister des données

- ADO.NET : accès à une base de données quelconque
- Communication avec .NET : le web et autres protocoles
- Présentation des éléments utiles supplémentaires à disposition et évolutions de C#

## **Exemple d'atelier : étude de cas complète - un agenda d'entreprise en C#**

### **Créer une application multi-tâches**

La création et l'utilisation de processus  
Multithreading et synchronisation

**Atelier : création d'un launcher d'applications**

### **Structurer une application C#**

Généricité en C#  
Les bases de l'introspection en C#  
Les méthodes déléguées

**Atelier : analyse et utilisation dynamique d'une classe**